

# Sì... GENIALE!

## LA SCIENZA TI FA VOLARE

2022 / 23





# SÌ ... GENIALE! LA SCIENZA TI FA VOLARE

## PREMESSA

Mostra /concorso aperto a tutte le classi delle scuole della Provincia di Pistoia per progettare e realizzare un Prodotto d'ingegno dedicato all'intelligenza, alla bellezza e all'utilità della scienza e della conoscenza.

Sezioni proposte:

- *area della libera fantasia e della libera invenzione (Matematica, Scienze sperimentali, Letteratura, Storia...);*
- *area dedicata all'arte e al patrimonio culturale;*
- *area dedicata alla sostenibilità, alla cura e alla salvaguardia della natura;*
- *area dedicata alla robotica e all'intelligenza artificiale.*

## 1. FINALITÀ

"Sì ... Geniale!", alla sua quinta edizione, è un'iniziativa progettata dalla Fondazione Caript destinata, in armonia con altre azioni, a promuovere la qualità della formazione di base di studentesse e studenti del territorio, coinvolgendoli, con la regia dei loro insegnanti, in percorsi partecipati e in contesti attivi, nella progettazione e realizzazione di un Prodotto d'ingegno, da costruire nel loro ordinario percorso scolastico impegnando l'intera classe nelle diverse fasi che il percorso prevede.

L'obiettivo è di valorizzare, dentro la scuola protagonista e, in modo aperto verso tutti i cittadini, nella mostra concorso *Il Giardino delle Invenzioni*, la fantasia, l'immaginazione, la creatività e il processo di costruzione della conoscenza, sapere che viene dall'impegno e dall'apertura didattica e culturale degli insegnanti e delle classi che accettano la sfida amichevole che "Sì...Geniale!" offre loro.

## 2. OGGETTO

L'iniziativa proposta intende coinvolgere studenti e insegnanti, dalla scuola dell'infanzia fino alla secondaria di secondo grado della provincia di Pistoia, nella progettazione ed elaborazione di un Prodotto d'Ingegno dedicato:

- *all'intelligenza, alla bellezza e all'utilità della scienza e della conoscenza (esperienze, materiali multimediali, invenzioni, macchine, ma anche racconti, documentari, ricerche storiche...) da realizzare durante lo sviluppo del loro ordinario percorso scolastico di studio della matematica, dell'informatica, delle scienze sperimentali e della vita, della tecnologia e delle altre aree disciplinari (letteratura, storia, filosofia...) (VEDI ALLEGATO 1);*
- *all'arte e in particolare ai musei come luoghi da trasformare e reinventare grazie al contributo degli studenti che potranno partecipare proponendo un'opera d'ingegno realizzata e documentata seguendo i criteri del bando (VEDI ALLEGATO 2: **L'arte ha bisogno di te!**);*
- *alla sostenibilità, alla cura e alla salvaguardia della natura, in particolare alla scoperta e valorizzazione del parco GEA e degli ambienti naturali del nostro territorio da parte degli studenti che*



potranno partecipare proponendo un'opera d'ingegno realizzata e documentata seguendo i criteri del bando (VEDI ALLEGATO 3: **A Gea per creare il futuro**);

- alla robotica e all'intelligenza artificiale, in particolare allo studio e alla ricerca di soluzioni che abbiano come oggetto l'innovazione tecnologica, la robotica, l'intelligenza artificiale con particolare riferimento alla scoperta e valorizzazione degli aspetti non solo tecnologici ma anche degli aspetti etici e di impatto sociale. (VEDI ALLEGATO 4: **Robotica & I.A.**)

### 3. MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DEL PRODOTTO DI INGEGNO

La scelta della modalità di realizzazione e presentazione del prodotto di ingegno è libera, pertanto studenti e insegnanti potranno decidere in quale forma realizzare il prodotto. Solo indicativamente si propongono due modalità principali:

- 1) *installazione (realizzazione di un percorso e di un'esperienza da montare fisicamente e presentare nella mostra Il Giardino delle Invenzioni con o senza uso di video);*
- 2) *documentario/cortometraggio (un breve filmato multimediale, un cortometraggio che presenti un soggetto scelto, sceneggiato e organizzato in un formato di "racconto per immagini).*

Potrà comunque essere scelta qualsiasi forma, mezzo o strumento si voglia utilizzare per rappresentare il proprio prodotto.

Il film/documento/narrazione da realizzare durante lo sviluppo dell'ordinario percorso scolastico di studio di tutte le aree disciplinari, quindi riferibile a tutte le materie e le discipline, dovrà essere il risultato di una ricerca, di un processo e di un'esperienza di apprendimento, documentata con gli strumenti a disposizione degli studenti (smartphone, videocamere ecc.). Non ci sono limitazioni per quanto riguarda gli argomenti e le fonti, che possono essere anche fonti già esistenti in rete e utilizzate per le finalità specifiche del docufilm. Anche la forma è libera: potranno essere documentari, animazioni, videoclip, brevi spezzoni di teatro e altro. Per la realizzazione dei cortometraggi le classi potranno richiedere un percorso di tutoring e di approfondimento in materia audiovisiva seguito da due esperti del settore, Michele Galardini e Samuele Rossi (michele.galardini@gmail.com - samuele.rossi@echivisivi.it). I due responsabili si occuperanno, inoltre di coordinare l'invio dei materiali e di rispondere, laddove richiesto, a domande tecniche relative ai singoli progetti. L'opera audiovisiva dovrà avere la durata massima di 15 minuti (titoli di testa e di coda compresi).

Scuole, insegnanti studentesse e studenti coinvolti in Sì ... Geniale! potranno contare sulla consulenza e il sostegno tecnico di un nucleo operativo organizzato dalla Fondazione, contattando per e-mail gli indirizzi:

- [elena.pagli@fondazionecrpt.it](mailto:elena.pagli@fondazionecrpt.it)
- [attycapponi@gmail.com](mailto:attycapponi@gmail.com)
- [ezmenchi@gmail.com](mailto:ezmenchi@gmail.com)
- [abertini@pistoiamusei.it](mailto:abertini@pistoiamusei.it) (per la sezione "L'arte ha bisogno di te!")
- [info@gea.green](mailto:info@gea.green) (per la sezione "A Gea per creare il futuro")
- [r.niccolai@ittfedifermi.edu.it](mailto:r.niccolai@ittfedifermi.edu.it) (per la sezione "Robotica & I.A")

Gli insegnanti potranno inoltre contare su un contributo economico per l'acquisto di materiali, strumenti, spostamenti e visite utili alla realizzazione del Prodotto, da concordare preventivamente con la Fondazione.

I Prodotti d'ingegno, che dovranno essere realizzati **entro la metà del mese di aprile 2023**, selezionati, documentati e validati dalle scuole, saranno esposti e presentati ne *Il Giardino delle Invenzioni* che sarà inaugurato il 2 maggio e aperto al libero accesso dal 3 al 7 maggio 2023 presso il convento di San Domenico a Pistoia.

### 4. CRONOPROGRAMMA

- *Novembre 2022: uscita del bando Sì ... Geniale!*
- *novembre 2022 - aprile 2023: le classi coinvolte elaborano il loro Prodotto d'ingegno;*
- *entro il mese di gennaio 2023 gli istituti dovranno comunicare all'indirizzo e-mail [elena.pagli@fondazionecrpt.it](mailto:elena.pagli@fondazionecrpt.it) la classe/le classi partecipanti, specificando il relativo livello, il numero dei*



*prodotti presentati, e il nominativo con indirizzo e-mail e numero di telefono dell'insegnante/i di riferimento;*

- *entro il mese di marzo dovrà essere inviata una scheda (formato libero) che illustri il prodotto realizzato e il percorso che ha portato alla sua realizzazione (si chiede nuovamente la specifica del nome del prodotto, classe che lo ha realizzato, scuola di appartenenza, docente di riferimento con e-mail e numero telefonico);*
- *entro la metà del mese di aprile 2023 dovranno essere realizzati i Prodotti d'ingegno;*
- *alla fine del mese di aprile (i giorni verranno comunicati in seguito) sarà possibile allestire la propria postazione presso il convento di San Domenico a Pistoia;*
- *il giorno 2 maggio si terrà la manifestazione di inaugurazione de Il Giardino delle Invenzioni;*
- *nei giorni dal 3 al 7 maggio 2023 verrà aperto a tutti Il Giardino delle Invenzioni;*
- *i prodotti potranno essere ritirati nei due giorni successivi alla chiusura del Giardino;*
- *sabato 6 maggio si terrà una grande festa finale alla quale potranno partecipare tutti gli studenti e gli insegnanti partecipanti al bando, programmata nel grande parco verde di Gea durante la quale verranno comunicati i vincitori.*

## 5. REGOLAMENTO

Con l'iniziativa Sì ... Geniale! la Fondazione Caript intende valorizzare con un evento pubblico le classi che parteciperanno al concorso e premiare l'attività e la creatività di studenti, insegnanti e scuole che saranno a questo fine selezionati; i vincitori verranno premiati, oltre che durante la festa finale, con un evento a loro dedicato da svolgersi direttamente presso le rispettive scuole di appartenenza da concordare con dirigenti e insegnanti.

Tutti i Prodotti d'ingegno inviati dalle scuole secondo gli indirizzi e le modalità definite dal presente regolamento saranno esposti e presentati durante l'evento conclusivo ne *Il Giardino delle Invenzioni*.

Il bando prevede quattro livelli di partecipazione al concorso: infanzia, primaria, secondaria di primo grado, secondaria di secondo grado.

Ai dirigenti delle scuole coinvolte, agli insegnanti interessati e agli stessi studenti sarà assegnato il compito di organizzare, secondo modalità definite dalla scuola di appartenenza, l'allestimento della postazione di esposizione dei materiali prodotti nella sede indicata del *Giardino*. Per questa attività le scuole potranno fare affidamento sulla collaborazione (non sostitutiva dell'impegno sopra indicato) della Fondazione.

Alle scuole di appartenenza dei tre finalisti verranno assegnate i premi qui di seguito indicati:

- *tre premi da € 8.000,00 cad. per i primi classificati della primaria, secondaria di primo grado, secondaria di secondo grado;*
- *tre premi da € 4.000,00 cad. per i secondi classificati della primaria, secondaria di primo grado e secondaria di secondo grado;*
- *tre premi da € 2.000,00 cad. per i terzi classificati della primaria, secondaria di primo grado e secondaria di secondo grado;*
- *un premio da € 4.000,00 per il primo classificato dell'infanzia e euro 500,00 a tutti gli altri partecipanti delle scuole dell'infanzia.*

I premi assegnati alle singole scuole potranno essere utilizzati per:

- *implementazione di dotazioni tecnologiche finalizzate all'innovazione didattica;*
- *arredi innovativi finalizzati alla strutturazione di nuovi ambienti di apprendimento;*
- *altri materiali dedicati a specifici progetti didattici in particolare destinati all'inclusione e al benessere educativo;*
- *viaggi di istruzione, visite a musei e laboratori anche destinati alle sole classi che hanno partecipato a Sì ... Geniale!.*

Le proposte di utilizzo dei premi formulate dal Dirigente Scolastico saranno sottoposte all'approvazione da parte della Fondazione.



FONDAZIONE  
CASSA DI RISPARMIO  
DI PISTOIA E PESCIA

Verranno inoltre assegnati tre premi speciali (entità e natura saranno comunicati in seguito dai responsabili) come di seguito indicati:

- *per la sezione "L'arte ha bisogno di te!"*;
- *per la sezione "A Gea per creare il futuro"*
- *per la sezione "Robotica & I.A."*.

Per quanto riguarda la visione dei prodotti e l'ascolto di insegnanti e studenti da parte della giuria, sarà a tempo debito data comunicazione delle modalità operative che favoriranno in ogni modo possibile tempi e modi di partecipazione alle scuole.

*Pistoia, 4 novembre 2022*